

Толеубекова Б.Х.¹

¹ *Казахский национальный педагогический университет имени Абая*

ПРЕДПОСЫЛКИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ЛУДОМАНИИ (ПО МАТЕРИАЛАМ РЕСПУБЛИКИ КАЗАХСТАН)

Аннотация

Лудомания как социальный феномен возникла в разных странах в определенные периоды времени и была обусловлена комплексом причин, объясняющих сущность общих предпосылок, а также особенности, характерные только для данной страны. Установление причин возникновения лудомании означает установить генетические связи между отдельными состоявшимися видами и формами общественных отношений в динамике, в процессах их движения и развития. На основе установленных причин феномена, представляющего из себя потенциальную угрозу национальной безопасности, появляется возможность рациональной организации практической деятельности социума и выработка научных прогнозов относительно дальнейшего состояния и динамики исследуемого феномена, и на этой основе способствовать выработке эффективных мер противодействия лудомании.

Ключевые слова: лудомания (игромания), причинно-следственная обусловленность, предпосылки возникновения лудомании.

Данное исследование финансируется Комитетом науки Министерства науки и высшего образования Республики Казахстан (Программа № BR24992927).

Б.Х. Төлеубекова¹

¹ *Абай атындағы Қазақ ұлттық педагогикалық университеті*

ЛУДОМАНИЯНЫҢ ПАЙДА БОЛУЫНЫҢ АЛҒЫШАРТТАРЫ (ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫНЫҢ МАТЕРИАЛДАРЫ БОЙЫНША)

Аңдатпа

Лудомания әлеуметтік құбылыс ретінде әр түрлі елдерде белгілі бір уақыт кезеңдерінде пайда болды және жалпы алғышарттардың мәнін, сондай-ақ белгілі бір елге ғана тән ерекшеліктерді түсіндіретін себептер жиынтығына байланысты болды. Лудоманияның пайда болу себептерін анықтау динамикада, олардың қозғалысы мен даму процестерінде қалыптасқан жеке-леген түрлер мен әлеуметтік қатынастардың формалары арасында генетикалық байланыс орнатуды білдіреді. Ұлттық қауіпсіздікке ықтимал қауіп төндіретін құбылыстың белгіленген себептеріне сүйене отырып, қоғамның практикалық қызметін ұтымды ұйымдастыруға және зерттелетін құбылыстың одан әрі жағдайы мен динамикасына қатысты ғылыми болжамдар жасауға және осы негізде лудоманияға қарсы тиімді шараларды жасауға ықпал етуге мүмкіндік бар.

Түйін сөздер: лудомания (құмар ойындар), себеп-салдарлық кондиционер, лудоманияның пайда болуының алғышарттары.

Бұл зерттеуді Қазақстан Республикасы Ғылым және жоғары білім министрлігінің Ғылым комитеті қаржыландырады (№Br24992927 бағдарламасы).

Toleubekova B. Kh.¹

¹ Kazakh National Pedagogical University named after Abai

PREREQUISITES FOR THE EMERGENCE OF LUDOMANIA (BASED ON THE MATERIALS OF THE REPUBLIC OF KAZAKHSTAN)

Abstract

Ludomania as a social phenomenon emerged in different countries in certain periods of time and was caused by a complex of reasons that explain the essence of common prerequisites, as well as features characteristic only for a given country. Establishing the causes of the emergence of ludomania means to establish genetic links between individual established types and forms of social relations in dynamics, in the processes of their movement and development. On the basis of the established causes of the phenomenon, which is a potential threat to national security, there is an opportunity to rationally organise the practical activities of society and the development of scientific forecasts regarding the further state and dynamics of the phenomenon under study, and on this basis to contribute to the development of effective measures to counteract addiction.

Keywords: Ludomania (gambling addiction), causality, prerequisites for the emergence of ludomania.

This research is funded by the Committee of Science of the Ministry of Science and Higher Education of the Republic of Kazakhstan (Grant No. BR24992927).

Основные положения. Лудомания (игромания) в условиях казахстанской действительности признается в качестве феномена, имеющего социальное значение. Для эффективного противодействия процессам распространения лудомании на территории страны необходимо установить причины ее возникновения и на этой основе выработать наиболее приемлемые меры для приведения социального дисбаланса в исходное состояние.

Важным фактором, оказывающим определяющее значение на уровень установления характера и сущности причин лудомании, состоит в том, что в условиях Казахстана она пока признается в качестве феномена, не переходящего в социальное явление. Как известно, противодействовать феномену или явлению целесообразно разными способами.

Лудомания – феномен социальный. Противодействие данному феномену является правомерным в той мере, в какой она несет в себе потенциальную угрозу национальной безопасности.

Причины лудомании – совокупность различного уровня и характера объективно складывающихся предпосылок, действие которых вызывает, определяет, изменяет, производит за собой такие феномены и явления, которые вносят дисбаланс в систему оценки общественно значимых ценностей, к потере их устойчивости.

Введение. Впервые лудоманию как негативное проявление среди определенных групп населения определили в Великобритании в 1970-х годах.

Для Казахстана эта проблема впервые обозначилась вместе с признанием правомерным на законодательном уровне существование и развитие игрового бизнеса. Так, Закон РК «Об игровом бизнесе» был принят 12 января 2007 года № 219-III [1]. С этого времени началось активное осваивание игрового бизнеса, а вместе с ним – широкая реклама, усилившая процессы вовлечения в азартные игры представителей разных слоев населения. Все это одновременно сопровождалось такими негативными процессами, как стремление уйти от налоговых платежей и на этой почве – развитие нелегальных игровых площадок. Среди населения появились первые признаки игровой зависимости. Игровая зависимость, прежде всего, - признак определенной дисфункции, она проявляется в поведении человека, которое характеризуется как аддиктивное

(зависимое) [2]. Для лудомании характерен такой значимый признак, как проблематичное азартное поведение.

Материалы и методы. Выбор темы обусловлен необходимостью реализации ключевых направлений в организации и деятельности правоохранительных органов, высказанных Президентом Республики Казахстан в своем Послании народу Казахстана от 2 сентября 2024 года: «Справедливый Казахстан: закон и порядок, экономический рост, общественный оптимизм» [3]. Глава государства отметил, что необходимо всемерно укреплять в обществе идеологию закона и порядка, необходимо избавляться от разрушительных моделей поведения, к числу которых относится лудомания.

Законом РК «О внесении изменений и дополнений в некоторые законодательные акты Республики Казахстан по вопросам игорного бизнеса, лотерейной деятельности, охраны здоровья, государственной инспекции труда, государственного контроля и исключения излишней законодательной регламентации» от 8 июля 2024 года № 116-VIII [4] предусмотрено внесение корректировок в 21 закон, в том числе Законы РК, имеющие отношение к игорному бизнесу и применяемые при оказании противодействия лудомании:

- О лотереях и лотерейной деятельности (09.04.2015);
- О противодействии коррупции (18.11.2015);
- О государственном имуществе (01.03.2011);
- Об игорном бизнесе (12.01.2007);
- О рекламе (19.12.2003);
- Предпринимательский кодекс (29.10.2015);
- Уголовный кодекс (03.07.2014);
- Гражданский кодекс (Особенная часть) (01.07.1999).

Внесенные изменения и дополнения в законодательные акты РК придают высокую актуальность избранной тематике исследования.

Целью исследования является установление причин формирования в Казахстане игровой зависимости и прежде всего к азартным играм.

Для достижения поставленной цели предполагается осуществить попытку решения следующих задач: 1) установить историко-культурные предпосылки игромании; 2) выявить социально-экономические предпосылки игромании; 3) обозначить политико-правовые предпосылки игромании.

Базовая научная методология исследования – диалектический подход к проявлениям действительности в их динамике (зарождении, становлении и развитии). Применены традиционные для криминологических исследований методов: сравнение, анализ, оценка, логико-правовой и иные методы, включая частные методы исследований.

Важное методологическое значение имеют приоритеты, указанные в Концепции правовой политики Республики Казахстан до 2030 года. Так, в Концепции обращается внимание на необходимость достижения «цели обеспечения эффективной и упреждающей правовой охраны конституционных ценностей казахстанского общества» [5]. Противодействие лудомании отвечает конституционным интересам граждан Казахстана.

Результаты и обсуждение

Традиционно предпосылки формирования того или иного социального феномена принято делить на следующие три группы:

- 1) историко-культурные;
- 2) социально-экономические;
- 3) политико-правовые.

1. Историко-культурные предпосылки – исторически значимые факторы, состояние культуры, оказавшие свое влияние на предмет криминологического исследования.

В контексте настоящего исследования имеет значение такой фактор, как игра в широком смысле. Игра – это элемент культуры. Е. А. Яковлева научно доказывает, что человечество

приобрело навыки управления важными процессами в обществе и организации жизни, формирования прототипов человеческого поведения и предпринимаемых действий благодаря игре. Ею делается вывод о том, что игра – это уникальный феномен культуры и первый элемент разумной и направленной активности человека [6]. Археологические раскопки подтверждают очень давнюю историю игры: игральные кости обнаружены в древних захоронениях, мавзолеях верховных правителей разных стран и народов. Игра выполняла очень важные функции в процессе формирования и развития человеческой цивилизации: она формировала логику, обогащала интеллект, прививала навыки аналитической работы мысли, воспитывала в человеке такие качества, как самообладание, выдержка, умение руководить своими эмоциями и действиями, объективно оценивать создавшуюся ситуацию, находить рациональные решения в трудном положении, развивать необходимые воину физические качества и др. Внешне игра могла принимать разные формы в зависимости от сущности ожидаемого результата: забавы, времяпровождения, источника обогащения, физических упражнений.

Таким образом, изначально игра служила способом развития необходимых для человека навыков, применяемых в боевых действиях, на охоте, управлении своими владениями, хозяйством и т. д. Позднее, как результат формирования товарно-денежных отношений, игра превратилась в способ наращивания капитала, получения материальной выгоды в виде выигрыша. Постепенно сформировалась целая индустрия игры.

Трансформация игры – естественный исторический процесс, обусловленный развитием общественных отношений, сменой политических предпочтений, модернизацией национальной идеологии, формами управления хозяйством. В историческом аспекте рассмотрение предпосылок формирования лудомании целесообразно осуществлять путем деления временного отрезка, начиная с 1991 года по настоящее время, на отдельные периоды.

Период первый охватывает 1991-1993 годы. Была принята первая Конституция независимой Республики Казахстан, согласно нормам которой каждый гражданин Казахстана обретал такие права и свободы, как право быть собственником (ст. 18), неприкосновенность частной жизни (ст. 33) и др. Игра как сфера бизнеса еще не существовала. Но право на личный досуг и формы его реализации гражданину было предоставлено. Как отмечает М.К. Сулейменов, это была Конституция переходного периода. Страна еще не знала основ и законов рыночной экономики [7].

Второй период: 1994-1996 годы. Переход от первой Конституции ко второй, принятой 30 августа 1995 года и действующей в настоящее время. В соответствии с нормами Основного Закона 1995 года, каждый гражданин страны обладает правами и свободами от рождения, эти права и свободы признаются абсолютными и неотчуждаемыми (ст. 12), каждый имеет право на свободный выбор рода деятельности и профессии (ст. 24).

Третий период: 1997-2006 годы. Произошли процессы нового осмысления экономической политики страны. В своем Послании народу Казахстана «Прцветание, безопасность и улучшение благосостояния всех казахстанцев» Президент РК обнародовал Долгосрочный приоритет 3: Экономический рост, базирующийся на развитии рыночной экономики с высоким уровнем иностранных инвестиций. Согласно данному приоритету, страна взяла курс «на капитализацию» [8].

Курс на капитализацию общественных отношений, провозглашенный после распада СССР и суверенизации Республики Казахстан в качестве самостоятельного субъекта, свободного от догм социализма, открыл широкие перспективы для рыночной экономики и на этом фоне - создания и формирования игорного бизнеса. Новые условия жизни и деятельности социума объективно порождают потребность в новых играх.

Четвертый период: 2007- 2021 годы. В 2007 году был принят Закон РК «Об игровом бизнесе». Для данного периода характерны такие факторы, как рост объектов, предлагающих всевозможные услуги в области игры, появление теневого бизнеса в игровой сфере, совершение административных и уголовных правонарушений, связанных с азартными играми.

Пятый период: 2022 год – по настоящее время. Впервые было обращено внимание высшего руководства страны на негативное влияние на моральное состояние и физическое здоровье населения игромании, обладающей тенденцией роста. Аномальное влечение к азартным играм стало фактором, обладающим первыми признаками, характерными для формирования угрозы национальной безопасности. В целях контроля над динамикой лудомании 8 июля 2024 года был принят Закон РК «О внесении изменений и дополнений в законодательные акты Республики Казахстан по вопросам игорного бизнеса, лотерейной деятельности, охраны здоровья, государственной инспекции труда, государственного контроля и исключения излишней законодательной регламентации» [4]. Реализация данного Закона позволит сократить объемы лудомании, устранить факты незаконной организации игорного бизнеса, в целом сократить круг лиц, вовлеченных в азартные игры.

2. Социально-экономические предпосылки – изменения в структуре социальной и экономической политики государства, предопределившие формирование феномена лудомании. Данная группа предпосылок тесно взаимосвязана с историко-культурными предпосылками.

Исследователи причин лудомании особо выделяют социальные факторы [9]. К группе социальных причин относятся:

- семейные особенности, заключающиеся в том, что родители одобряют азартные игры, сами испытывают зависимость от азартных игр;
- наличие характерных признаков игровой зависимости, наблюдаемые среди представителей ближайшего окружения индивида (друзья, знакомые, партнеры по работе, сослуживцы, сокурсники и др.), которые играют в азартные игры;
- отсутствие семейных уз, постоянного партнера;
- чувство зависти по отношению к более состоятельным знакомым, вызывающее желание стоять с ними на одной ступени социальной лестницы;
- серость и монотонность повседневной жизни, в которой отсутствуют яркие эмоции и впечатления;
- крайняя стесненность в материальном обеспечении, включая группу людей, находящихся за чертой бедности;
- безработица;
- подверженность индивида к частым и длительным депрессивным состояниям.

Расслоение общества по признакам финансово-экономического характера, формирование групп населения, находящихся за чертой бедности, безработица, длительная задержка и несвоевременная выдача заработной платы, отсутствие жилья, сильные миграционные процессы оказали на население свое негативное воздействие, которое в том числе состояло в вовлечении в азартные игры.

Группу риска составляют представители населения, находящегося за чертой бедности. Они являются потенциальными кандидатами в азартные игроки. В целом в мире, по свидетельству директора департамента глобальной практики Всемирного банка в области сокращения бедности и неравенства Дуис Ф. Лопес-Кальва, за чертой бедности находилось в: 1990 году – 2,15 млрд человек; 2018 году – наблюдалось снижение – 690 млн. человек; 2020 году – наблюдался рост – 760 млн. человек [10].

В Казахстане отмечался рост уровня бедности в 2023 году (Табл. 1) [11].

Таблица 1.

Доля населения Казахстана, имеющего доходы ниже величины прожиточного минимума по регионам за 2-й квартал 2023 года, в %

Регионы	% населения	Регионы	% населения	Регионы	% населения
Абай	7,6	Жетису	7,7	Туркестанская обл.	9,7
Ақмолинская обл.	5,5	Қарағандинская обл.	3,1	Ұлытау	4,4
Ақтөбінская обл.	3,5	Қостанайская обл.	3,5	Вост.-Казахстанская обл.	3,8
Алматынская обл.	3,2	Қызылординская обл.	5,4	г. Астана	2,5
Атырауская обл.	2,9	Мангистауская обл.	6,6	г. Алматы	4,5
Зап.-Казахстанская обл.	4,4	Павлодарская обл.	3,9	Г. Шымкент	6,4
Жамбылская обл.	5,8	Сев.-Казахстанская обл.	4,8	По РК в среднем	5,1

Социально значимый фактор – наличие населения, находящегося за чертой бедности, оценивается как предпосылка, влекущая рост числа людей, страдающих лудоманией. Официальные данные говорят о том, что данная группа риска включает в целом 111 тысяч семей, или более 500 тысяч человек. При этом находятся в трудоспособном возрасте более 91 тысячи человек.

Важный социальный фактор – безработица, побуждающий людей искать любую возможность решения финансово-материальных проблем, включая желание и надежду выиграть в лотерею, на ставках в букмекерских конторах, играя в покер и т. п. В Казахстане, по данным органов занятости, труда и социальной защиты, уровень безработных за период 2020 – 2023 годы составлял [12] (см. Табл.2):

Таблица 2.

Занятость населения Казахстана (2020-2023 гг.), в %

	3 квартал 2020 г.	3 квартал 2021 г.	3 квартал 2022 г.	3 квартал 2023 г.
Уровень занятости населения	95,0	95,1	95,1	95,3
Уровень безработных	5,0	4,9	4,9	4,7

В переводе на абсолютные показатели количество безработных, например, в 2023 году составлял 451, 5 тыс. человек. Это показатели официально зарегистрированных безработных. Фактическое положение дел гораздо больше за счет безработных, не проходивших процедуры регистрации. Количество безработных в возрасте 15-28 лет колеблется в пределах 3,8% от общего числа безработных. Уровень безработицы характеризуется определенным постоянством. Эта часть населения постепенно переходит в разряд люмпенов, что само по себе представляет серьезную угрозу увеличения количества лудоманов, проституток, карманных воров и иных подобных представителей криминального мира.

Социально-экономическая составляющая Казахстана пережила сложный период карантина по поводу COVID-19, когда работоспособная часть населения, школьники и студенты перешли на дистанционную форму работы, образования и обучения. Именно данное обстоятельство привело к росту киберпреступлений, лудомании через интернет-казино, интернет-букмекерство, интернет-лотерею.

3. Политико-правовые предпосылки – комплекс событий и действий политического характера, правовой политики, определяющих курс развития государственности. Право и политика – две стороны одной медали. Политика всегда бывает реальностью, если она не просто отражается в лозунгах, но еще и подкрепляется законодательством.

С правовой точки зрения в качестве предпосылок целесообразно рассматривать затянувшиеся процессы реформы правоохранительной системы. Правоохрана как таковая отодвинулась на второй план, уступив приоритеты организационно-управленческой стороне дела.

Самое крупное политическое событие в тридцатилетней истории Казахстана – трагические события января 2022 года. Гибридная война показала настоящее лицо правящей элиты периода с 1991 года до начала 2019 года, то есть с момента суверенизации страны и до избрания К.-Ж. К. Токаева на пост Президента на внеочередных выборах 9 июня 2019 года. Политическая ситуация в стране была достаточно сложной. Неверие в реализацию своих потенциальных возможностей честно заработать на жизнь, семью, жилье, образование отразилось на психологическом состоянии части населения. Люди искали выход, и кто-то находил его в участии в азартных играх.

Заключение

1. Исследование предпосылок возникновения того или иного феномена, явления позволяет утверждать, что любое изменение в состоянии и равновесии разных элементов, составляющих определенную государственность, есть результат его подготовки чередой разных событий как регионального, так и мирового масштаба. Увлечение азартными играми стало социальной проблемой в странах классического капитала начиная с 1970-х годов, сначала в Великобритании, затем в США, Канаде, Италии и других странах Европы. В нашем случае нет оснований полагать, что лудомания – результат экспорта. Мы полагаем, что это объективный ход событий, обусловленный факторами историко-культурного, социально-экономического и политико-правового характера.

2. Лудомания – социальный феномен. Последствия увлечения азартными играми негативно отражаются на экономике, разрушают семейные отношения, снижают качество жизни человека, пагубно влияют на психологическое и психическое здоровье человека, ведут к совершению суицида, обостряют криминальную ситуацию в стране. Отсюда, одной из задач законодательной, правоохранительной, образовательной, здравоохранительной систем страны является устранение обстоятельств, способствующих росту лудомании.

3. Лудомания возникла не на пустом месте. Она является совокупным результатом множества предпосылок историко-культурного, социально-экономического, политико-правового характера. Исследование этих предпосылок позволит избежать повторения ошибок прошлых лет при выработке мер профилактики лудомании, способов устранения обстоятельств, способствующих разрастанию лудомании.

Список использованной литературы

1. *Об игровом бизнесе. – Закон Республики Казахстан от 12 января 2007 года № 219-III. //https://Document/?doc_id=3085891&pos=3;-108#pos=3;-108 (дата обращения: 09.09.2024.).*
2. *Электронный ресурс. Режим доступа: //https://spsv.ru>news>4866-korotko-o-zavisimosti (дата обращения: 09.09.2024.).*
3. *Токаев К.-Ж. К. Справедливый Казахстан: закон и порядок, экономический рост, общественный оптимизм. //egov.kz/cms/ru/articles/state_plan (дата обращения: 09.09.2024.).*

4. О внесении изменений и дополнений в некоторые законодательные акты Республики Казахстан по вопросам игорного бизнеса, лотерейной деятельности, охраны здоровья, государственной инспекции труда, государственного контроля и исключения излишней законодательной регламентации. - Закон Республики Казахстан от 8 июля 2024 года № 116-VIII. //online.zakon.kz/Document/?doc_id=37261234&pos=3;-45#pos=3;-45 (дата обращения: 10.09.2024.).

5. Концепция правовой политики Республики Казахстан до 2030 года. – Утверждена Указом Президента Республики Казахстан от 15 октября 2021 года № 674. //https://adilet.zan.kz/rus/docs/V2100000674 (дата обращения: 10.09.2024.).

6. Яковлева Е. А. Игра – уникальный феномен культуры. //https://cyberleninka.ru>igra-unikalnyy-fenomen-kultury (дата обращения: 09.09.2024.).

7. Сулейменов М. К. Конституция Республики Казахстан: исторический путь развития и перемен. //online.zakon.kz/Document/?doc_id=33590347&pos=6;-108#pos=6;-108 (дата обращения: 10.09.2024.).

8. Процветание, безопасность и улучшение благосостояния всех казахстанцев. – Послание Президента Республики Казахстан народу Казахстана. Октябрь 1997года. //akordakz/ru/addresses/addresses-of-president/poslanie-prezidenta-respubliki-kazakhstan-na-nazarbaeva-narodu-kazakhstana-oktyabr1997-g (дата обращения: 10.09.2024.).

9. Лактионова Е. Б. Игровая зависимость: основные характеристики. //sgpi.ru/user/-121/итк/Игровая%20зависимость%20основн.%20характеристики(Лактионова).pdf (дата обращения: 10.09.2024.).

10. Электронный ресурс. Режим доступа: //stat.egov.kz (дата обращения: 10.09.2024.).

11. Думанова К. В Казахстане вырос уровень бедности за последние три месяца. Опубликовано 12.09.2023. //kz/kursiv.media/2023-09-12/v-kazakhstane-vyros-uroven-bednosti-za-poslednie-tri-mesyacza/#:~:text=В%20частности%20с%20в%201990%20году,чем%2070%20млн%20человек (дата обращения: 10.09.2024.).

12. Электронный ресурс. Режим доступа: //https://www.gov.kz>entitles>stat>press>news>details (дата обращения: 10.09.2024.).

References

1. On Gambling Business. – Law of the Republic of Kazakhstan dated January 12, 2007, No. 219-III. //https://Document/?doc_id=3085891&pos=3;-108#pos=3;-108 (accessed: September 9, 2024).

2. Electronic resource. Access mode: //https://spsv.ru>news>4866-korotko-o-zavisimosti (accessed: September 9, 2024).

3. Tokayev K.-Zh. K. A Just Kazakhstan: Law and Order, Economic Growth, Public Optimism. //egov.kz/cms/ru/articles/state_plan (accessed: September 9, 2024).

4. On Amendments and Additions to Certain Legislative Acts of the Republic of Kazakhstan Regarding Gambling Business, Lottery Activities, Health Protection, State Labor Inspection, State Control, and Elimination of Excessive Legislative Regulation. – Law of the Republic of Kazakhstan dated July 8, 2024, No. 116-VIII. //online.zakon.kz/Document/?doc_id=37261234&pos=3;-45#pos=3;-45 (accessed: September 10, 2024).

5. Concept of Legal Policy of the Republic of Kazakhstan until 2030. – Approved by the Decree of the President of the Republic of Kazakhstan dated October 15, 2021, No. 674. //https://adilet.zan.kz/rus/docs/V2100000674 (accessed: September 10, 2024).

6. Yakovleva E. A. The Game – A Unique Cultural Phenomenon. //https://cyberleninka.ru>igra-unikalnyy-fenomen-kultury (accessed: September 9, 2024).

7. Suleimenov M. K. The Constitution of the Republic of Kazakhstan: Historical Path of Development and Changes. //online.zakon.kz/Document/?doc_id=33590347&pos=6;-108#pos=6;-108 (accessed: September 10, 2024).